

Promenade aux oiseaux

> Parc du Moulin Kuborn – 6630 Martelange

La Promenade aux oiseaux a été imaginée et voulue par la population martelangeoise, pour rapprocher le quartier de « La Tannerie » de celui du « Moulin Kuborn », séparés par la vallée de la Sûre. Ainsi, la Maison communale est en relation piétonne avec le départ des différentes promenades cheminant dans la grande forêt d'Anlier.

Le bureau d'architecture A.3 à Arlon a conçu un projet ludique et didactique, permettant d'observer la faune et la flore de la vallée, et plus particulièrement les oiseaux vivant au bord de la rivière. La promenade est constituée d'une passerelle longue de 120 mètres en bois, acier et pierre, ponctuée d'éléments et d'événements ludiques. Elle enjambe la vallée de la Sûre en une large courbe.

A son départ, une aire de repos couverte et équipée de bancs offre au visiteur une vue générale sur l'ensemble de la promenade. Au milieu du parcours, un promontoire permet d'avoir une vue magnifique sur la rivière. Des panneaux didactiques illustrés renseignent le promeneur sur les oiseaux qui fréquentent cet endroit.

Les poteaux des garde-corps, à l'image d'un jeu de mikado géant, rythment le pas du promeneur qui découvre le paysage au travers de jeux subtils de perspectives.

Un pont haubané nous permet d'enjamber la rivière. Une fois traversé, un belvédère haut de 17 m se dresse devant nous. Il permet de rejoindre à un premier niveau le quartier de la Tannerie et, à un second niveau, offre un panorama à 360° sur le village et les collines avoisinantes.

La nuit, la passerelle est éclairée. Cet éclairage est entièrement alimenté par des panneaux photovoltaïques implantés sur le toit d'un des promontoires.





> Bureau d'architecture A.3 5081
 rue de l'Hydrien 50 - 6700 Arden
 tél. +32 (0)63 60 81 84 - www.a3architecture.be

> Maître d'ouvrage
 • Administration communale de Martelange

> Architecte
 • Benoît Weber

> Entreprise
 • TVB SA

> Photographies
 • © La société n°9ne-imaginc
 représentée par Sébastien Goossens

